Sistema esistente.

Sine Requie è un gioco di ruolo cartaceo nato dalla mente di Matteo Cortini e Leonardo Moretti. La storia di fondo è raccontata dai sopravvissuti al D-Day, durante il quale i soldati tedeschi e americani caduti in battaglia si sono risvegliati come zombie. Tredici anni dopo il mondo si sta ancora interrogando sulla causa dei continui risvegli.

Sine Requie può essere immaginato come un vero e proprio film in cui i protagonisti sono i giocatori, ognuno con il proprio personaggio, e il regista/antagonista è il moderatore. Il moderatore crea una storia nella quale i giocatori sono i protagonisti, ispirandosi a una tra le quattro ambientazioni offerte dal manuale base. Durante le sessioni di gioco il moderatore racconta la storia che ha preparato, mantenendola come sottofondo a ciò che è davvero il fulcro del gioco: le estrazioni dei tarocchi.

I tarocchi in Sine Requie sono ciò che determina il successo o l'insuccesso e le conseguenze delle azioni intraprese da ogni personaggio.